**TECHTERMANN ESTER**

**PROYECTO: “CAFÉ AL PASO”**

**METODOLOGIA AGILES**

Para llevar adelante este proyecto utilice dentro de las denominadas metodologías Agiles el método SCRUM, ya que se enfoca más directamente en la tarea a realizar permitiendo una mejor organización del equipo, produciendo más y ahorrando tiempo; siendo este último un factor que afectaba directamente en el desarrollo de mi aplicación.

El Product Owner como responsable de este proceso; y una vez ya realizado el análisis del cliente y del contexto en donde se desempeña; diseñó **el BLACKLOG** ordenando por importancia las tareas específicas a desarrollar para lograr los objetivos. Se detallan a continuación las mismas:

1-crear una aplicación con un menú accesible para el usuario final.

2-agregar un menú sencillo y atractivo.

3-agregar lista de productos con más salida en el mercado donde se desempeña la cafetería.

4-que en el menú se puedo seleccionar el tipo y la cantidad de café a llevar.

5-que en el menú se determine el importe abonar.

Una vez diseñado el blacklog organicé los **SPRINT PLANNING** los cuales los efectuaba de la siguiente manera: Las reuniones de planificación los días lunes a primera hora, en el horario de 7 a 8 hs. mientras que las reuniones de revisión los días viernes de 14 a 15 hs.

Diariamente durante 15 minutos realizaba reuniones diarias (**DAILY STANDUP**) para analizar el progreso

Ayer: trabaje en la creación del diseño de la interfaz de la aplicación.

Hoy: analice los errores que se generaron en dicha interfaz.

Necesito ayuda en uno de los errores generados.

El sprint finaliza revisando el trabajo **(SPRINT REVIEW)** donde analizo las tareas en las que fui avanzando. Verifico si cumplí con los objetivos plasmados en el blacklog. Compruebo el trabajo terminado, su funcionamiento y analizo fecha probable de entrega: LUNES 04 DE SEPTIEMBRE 18 HORAS.

**OBJETIVO CUMPLIDO-TERMINADO!!!! – SE ENTREGA EL TRABAJO A MI CLIENTE**

**AUTOCRITICA DEL PROYECTO:** Se cumplió con lo requerido por el cliente.

Se podría incorporar a la interfaz generada una variable que permita al consumidor, una vez seleccionado el tipo de café, volver al menú principal y seleccionar si quiere llevar otro tipo de café.